

URKNALL

Axel Hennig

Das taktische Spiel kurz nach dem großen Knall

Urknall – der Big Bang... Aus dem Nichts entstanden, fügt sich die Materie zu Himmelskörpern aus unterschiedlichen Elementen zusammen. Und schon geht es darum, das Meiste davon für sich zu sichern...

Material:

- 4 Astronauten in 4 Farben
- 4 Kometen in 4 Farben
- 32 Elementsteine in 3 Farben
- 40 Besitzmarker in 4 Farben
- 1 Würfel



Spielziel:

Jeder Spieler reist mit seinem Astronauten von einem Himmelskörper zum anderen und sichert sich dort **Besitzrechte an freien Elementen**. Die Spieler üben Einfluss darauf aus, welche Elemente zu welchen Himmelskörpern gelangen oder wieder getrennt werden. Die Verteilung der Elemente auf den Himmelskörpern und die Besitzverhältnisse entscheiden am Ende über die Siegpunkte, wobei der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.

